

TEAM BUILDING "EN BOÎTE"

DÉFI DU PONT EN PAPIER JOURNAL



LE JEU

Titre de l'activité : "Défi du pont en papier journal"

Description de l'activité : Les participant.es sont invité.es à construire un pont à l'aide de papier journal afin d'expérimenter la planification et la réalisation d'un projet "complexe" en équipe.

Objectif de l'activité : Cette activité vise à favoriser la collaboration, la créativité et le travail d'équipe au sein du groupe. En travaillant ensemble pour construire un pont en papier journal, les membres de l'équipe doivent communiquer, partager des idées, résoudre des problèmes et prendre des décisions collectives. Cela peut aider à renforcer les liens au sein de l'équipe, améliorer la confiance mutuelle et encourager une meilleure compréhension des forces et des faiblesses de chacun.e.

Les compétences mises de l'avant dans cette activité sont: la planification, la collaboration, la communication, la résolution de problème et le leadership collaboratif.

Durée: 1H30

Nombre de participant.es: 6-20 personnes (2 groupes de 3 personnes ou des groupes de 4 personnes tout au plus).

Mobilité: Moyenne (être capable de se pencher, de bouger)

Endroit cible: Salle avec une aire de plancher suffisamment grande pour s'étendre.



DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

Déroulement de l'activité :

1. Distribuez des cartes représentant différents animaux sur une table pour les exposer aux participant.es.
2. Chaque participant.e choisit l'animal qui le.la représente le mieux.
3. En petits groupes ou en séance plénière, les membres partagent leur choix d'animal et expliquent pourquoi ils se sont identifié.es à cet animal.
4. Encouragez les échanges en posant des questions comme :

"En quoi cet animal reflète-t-il vos traits de personnalité ?"

"Comment cet animal pourrait-il contribuer à l'équilibre de notre équipe ?"

"Comment doit-on bien s'occuper de cet animal qui est en vous?"

"Avec quels autres animaux votre animal aime s'entourer et pourquoi?"



LA PRÉPARATION

Pour animer l'activité "Zoo d'Équipe" où les participant.es sont invité.es à s'identifier à un animal, voici les étapes préparatoires recommandées :

1. Définir l'objectif de l'activité : Avant tout, il est essentiel de clarifier l'objectif de l'activité. Que souhaitez-vous accomplir en faisant participer les employé.es à cette activité de team building ? Assurez-vous que l'objectif soit clair et en accord avec les besoins de votre équipe.

2. Préparer les cartes : Imprimez les cartes fournies ou des visuels représentant les animaux choisis. Assurez-vous que les images soient claires et attrayantes pour faciliter le choix des participant.es.

3. Planifier la présentation : Préparez une brève introduction expliquant le déroulement de l'activité et l'objectif visé. Prévoyez des questions guidant les participant.es à réfléchir sur leur choix d'animal et sur la manière dont ils.elles se voient à travers cet animal.

4. Organiser l'espace : Créez un environnement propice à la discussion et à l'échange. Assurez-vous que l'espace est adapté pour les activités de groupe et que tous les participant.es pourront voir et entendre clairement.

5. Prévoir du temps pour les échanges : Assurez-vous de prévoir suffisamment de temps pour que chaque participant.e puisse partager son choix d'animal et expliquer sa décision. Prévoyez également du temps pour les discussions de groupe et les réflexions collectives.

GRILLE DE RAPPEL

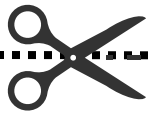
- ☐ Définir l'objectif du jeu
- ☐ Faire la liste des participant.es à inviter
- ☐ Vérifier les dates au calendrier
- ☐ Bloquer la date et la durée
- ☐ Envoyer une invitation amusante
- ☐ Imprimer les images des animaux
- ☐ Imprimer le carton de l'animateur.trice



SECTION DES IMPRIMÉS



CARTON DE L'ANIMATEUR.TRICE



ZOO D'ÉQUIPE

"En quoi cet animal reflète-t-il vos traits de personnalité ?"

"Comment cet animal pourrait-il contribuer à l'équilibre de notre équipe ?"

"Comment doit-on bien s'occuper de cet animal qui est en vous?"

"Avec quels autres animaux votre animal aime s'entourer et pourquoi?"

